

施設名: ○○○○○

記入者名: △△△△

職種: 管理栄養士

	チェック項目	チェック欄		チェックする視点
		有	無	
	◆チェック欄にレ点をつけてください。 ◆有の場合は、()内に具体的な内容や数量を、該当する□にレ点を記入してください。			
1 災害時対応マニュアルの整備	① 災害時における給食提供に関するマニュアルがある ※「無」の場合は設問2へ進む マニュアル名:(災害マニュアル) 作成/更新年月日:(H25. 4. 1) / (H31. 4. 1)	✓		・マニュアルの必要性を理解し、施設内で検討する ・施設全体の災害対応マニュアルが作成されている場合は、給食に関する事項を盛り込み、指示系統を整理する
	② マニュアルに次の内容が記載されている			・内容の妥当性、実現性について、シミュレーションを加えながら再検討する ・厨房設備が使用不可、調理従事者が不足、食材納入が困難等を想定した内容を検討する ・感染症等二次災害防止のため、衛生管理にも配慮する
	a 施設内連絡・指示体制	✓		
	b 給食提供を続けるうえで必要な食料、水、食器、熱源および人員の確保に関すること	✓		
	c 初期対応に関すること(発災直後の行動、状況確認項目、連絡体制等)	✓		
	d 衛生管理に関すること	✓		
	③ マニュアルについて検討・見直すための場(会議)がある 会議名:(防災会議) 頻 度: 年(1)回開催 構 成: <input type="checkbox"/> 給食部門のみ <input checked="" type="checkbox"/> 施設全体	✓		・施設全体の対応を検討する場や給食運営委員会等を活用して、マニュアルの内容を施設全体で共有し、内容の妥当性について検討する
	④ マニュアルの内容について施設内で共有している <input type="checkbox"/> 給食部門のみ <input checked="" type="checkbox"/> 施設全体のみ <input type="checkbox"/> 施設全体及び外部協力機関	✓		
2 体制強化	① 給食部門で災害時の給食提供の訓練や研修を行っている	✓		・訓練や研修を実施し、実態に即したマニュアルとなるよう検証する
	② 施設全体で、災害時を想定した給食提供の訓練や研修を行っている	✓		
3 備蓄の整備	① 災害時に給食を提供するために必要な食料、水、食器、熱源等を備蓄している ※ 1日分=3食 として記入 飲料水:(100)人分×(6)日/人 内訳:(3)日分 食料:(100)人 ×(3)日分 内容(粥、サバ缶詰、みそ汁 等) 食器、食器具(Disposable食器、箸、スプーン等)がある 調理用熱源(ガスコンロ・ボンベ等)がある	✓		・災害時に利用することを想定し、必要な備蓄品の種類、量、保管方法等を検討する ※入所(院)施設は、3日以上以上の備蓄が必要 ※通所施設であっても、食材納入困難や帰宅困難に備え、1食分以上の備蓄が必要
	② 備蓄品は、災害時に取り出しやすく、分散するなどして保管している	✓		・リスク分散のため、保管場所を分ける
	① 備蓄食品等を活用した非常時用献立を作成している (3)日分	✓		・火や水が使えない場合を想定した献立を作成する
	② ①の非常時用献立は食形態や病態にも配慮している(離乳食、粥、流動食、食物アレルギー等)	✓		・常食(普通食)以外の食事や栄養面にも可能な限り配慮する
4 備蓄の運用	③ 備蓄食品の利用計画を作成している(平常時の給食への利用等)	✓		・賞味期限内に利用できるよう、受払簿、利用計画を作成する
	④ 備蓄品一覧表を作成している	✓		
	⑤ 備蓄品の保管場所及び提供方法について、給食部門以外の職員が理解している	✓		・エレベーター停止やスタッフ不足の場合の配膳方法を決める ・栄養士、調理師が出勤できない場合も想定し、共有する
5 外部連携	① 市の関係機関の連絡先を把握している	✓		・災害時で対応困難な事象が発生した場合の相談先を明確にする
	② ライフライン(電気、ガス、水道等)遮断時の連絡先を把握している	✓		
	③ 業者(食品納入業者、委託業者)、系列施設、所属団体等と災害支援に関する取り決めがある 食材や人員等が不足した場合の依頼(契約)先 <input checked="" type="checkbox"/> 法人内給食施設 <input checked="" type="checkbox"/> 第三者機関 <input type="checkbox"/> 給食委託業者が手配 <input type="checkbox"/> その他()	✓		・自施設のみでは対応困難な事象が発生した場合に備え支援体制を強化しておく